



## Διαδραστικά Μαθηματικά - Πανεπιστήμιο Αιγαίου- Επιμορφωτικά Προγράμματα Δια Βίου Μάθησης

**Έναρξη: 26/10/2015**

Οι σύγχρονες εξελίξεις στα Μαθηματικά και στην Επιστήμη των Υπολογιστών έχουν οδηγήσει στη δημιουργία εργαλείων λογισμικού τα οποία αξιοποιούνται τόσο στην έρευνα όσο και σε όλες τις βαθμίδες της μαθηματικής εκπαίδευσης, από την πρωτοβάθμια έως και την τριτοβάθμια. Σκοπός του προγράμματος είναι η εισαγωγή στο μαθηματικό λογισμικό Mathematica και στη διδακτική αξιοποίησή του. Ιδιαίτερη έμφαση δίνεται στην οπτικοποίηση μαθηματικών εννοιών και γεωμετρικών αντικειμένων καθώς και στη δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου και εφαρμογών.

Το πρόγραμμα περιλαμβάνει δύο διδακτικές ενότητες. Στην πρώτη ενότητα με τίτλο "Εισαγωγή στο Μαθηματικό Λογισμικό - Mathematica" γίνεται μια εισαγωγή στην χρήση και τον προγραμματισμό του μαθηματικού λογισμικού Mathematica. Στη δεύτερη ενότητα με τίτλο "Διδακτική αξιοποίηση του Mathematica" γίνεται μια συστηματική εισαγωγή στη χρήση των Τεχνολογιών της Πληροφορίας και της Επικοινωνίας (ΤΠΕ) στη μαθηματική εκπαίδευση με χρήση του Mathematica. Και οι δύο διδακτικές ενότητες υποστηρίζονται από διδακτικό υλικό με τη μορφή ηλεκτρονικού βιβλίου καθώς και από ολοκληρωμένα υποδείγματα εκπαιδευτικών εφαρμογών, υλικού και δραστηριοτήτων για συγκεκριμένα διδακτικά προβλήματα των Μαθηματικών της Δευτεροβάθμιας και Πρωτοβάθμιας εκπαίδευσης.

Ένα demo με δραστηριότητες που θα αναπτυχθούν κατά τη διάρκεια του προγράμματος μπορείτε να δείτε ακόλουθη διεύθυνση:

<http://www.samos.aegean.gr/math/kornaros/demos.html>